

# Prototyper pour tester



En plus de vous aider à formaliser votre idée, le prototype sera votre support pour présenter votre concept à vos utilisateurs et recueillir ainsi leurs avis critiques.

Votre idée comportera de nombreux composants testables. Soyez donc clair sur ce que vous devez apprendre et sur les composants qui vous apporteront les réponses nécessaires. Prototypiez d'abord en basse résolution. Créez des prototypes simples non seulement pour gagner du temps, mais aussi pour concentrer les tests sur les éléments les plus critiques. À ce stade, vous devriez vous poser de nombreuses questions sur le fonctionnement de votre idée. C'est un excellent moyen de commencer à y répondre.

## COMMENT ?

- 1** Commencez par construire.  
Même si vous n'êtes pas sûr de ce que vous faites, l'acte de récolter quelques matériaux sera déjà suffisant pour vous permettre de continuer.
- 2** Construisez en gardant toujours l'utilisateur à l'esprit.  
Qu'espérez-vous tester auprès de l'utilisateur ? Quels types de comportements attendez-vous ? Répondre à ces questions vous aidera à bien orienter votre prototypage et recevoir des réactions utiles dans la phase de test.
- 3** Concentrez vos efforts sur les points les plus représentatifs de la singularité de votre concept.  
Le prototype doit refléter des messages forts pour être facilement compréhensible par les utilisateurs qui ne connaissent pas votre concept. Le reste du prototype doit être le plus basique possible.
- 4** Listez les points à tester.  
Vous serez en mesure de comprendre le ressenti des utilisateurs sur ces points et de vous faire challenger dessus.